

**КОШАРКАШКИ САВЕЗ СРБИЈЕ**  
**БЕОГРАД**  
**Сазонова 83**  
**Судијска комисија КТ КСС**  
**08.09.2020.**

**ТЕСТ ПОЗНАВАЊА ПРАВИЛА ИГРЕ ЛИСТА СУДИЈА ЗА ТАКМИЧЕЊЕ РЕГИОНАЛНИХ ЛИГА**  
**ТЕСТИРАЊЕ ПРЕД СЕЗОНУ 2020/21**

**Подаци о кандидату**

Име и презиме судије	
ЈМБГ	
Место становања	
Поштански број	
Улица и број	
Email адреса	
Број моб телефона	
Кућни број телефона	
Број телефона на послу	
Св потпис судије	

**Резултати (попуњава Комисија/регионални координатор)**

Време предаје теста	
Број нетачних одговора	
Процент успешности	
Св потпис председника	

**Молимо вас да пажљиво попуните насловну страну теста и потпишете у за то предвиђеном простору.**

**Заокружите само један од два понуђена одговора за свако питање.**

**Молимо вас да урађен, одштампан тест предате свом Регионалном координатору/лицу овлашћеном за тестирање заједно са „лекарским прегледом“ и попуњеним и потписаним обрасцем „Изјава-COVID 19“ пре спровођења теста физичке припремљености.**

1.	Централна линија је део задњег поља.	ДА	НЕ
2.	У току игре, сваки играч има право да заузме било које место (цилиндар) на терену за игру, које противник није већ заузео.	ДА	НЕ
3.	Играч напада на месту центра и играч одбране који га чува, морају један другом да поштују право на вертикалан положај (цилиндар).	ДА	НЕ
4.	Број 78 је дозвољен број на дресу играча.	ДА	НЕ
5.	A1 се опоравио током тајм аута узетог од било ког тима, а пре него што је записничар дао сигнал за измену. A1 ће бити замењен.	ДА	НЕ
6.	Играч напада без лопте чини грешку ако одгурне играча одбране да би се ослободио да ухвати лопту или да би спречио играча одбране да игра или покуша да игра на лопту или да би створио више простора за себе.	ДА	НЕ
7.	Интервал игре почиње 30 минута пре предвиђеног почетка утакмице.	ДА	НЕ
8.	Главни судија не дозвољава ниједном играчу да носи предмете који могу да проузрокују повреду осталих играча.	ДА	НЕ
9.	Постоји временско ограничење за изношење озбиљно повређеног играча са терена за игру, ако по докторовом мишљењу постоји опасност по играча.	ДА	НЕ
10.	A1 води лопту из свог задњег у предње поље. Лопта је у предњем пољу када су лопта и оба стопала играча који води лопту у контакту са предњим пољем.	ДА	НЕ
11.	Судије досуде исправно техничке грешке играчима A12 и B14 због истовременог међусобног вређања-употреба непристојних речи. Ове две техничке грешке се третирају као обострана грешка.	ДА	НЕ
12.	Екран је неправилан када се играч који поставља екран противнику креће, када дође до додира.	ДА	НЕ
13.	Прилика за тајм аут се управо завршила, када тренер екипе А трчи до записничког стола, гласно тражећи тајм аут. Записничар грешком даје сигнал. Судија зауставља игру. Тајм аут ће бити додељен екипи А.	ДА	НЕ
14.	Грешка је повреда правила која се односи на неправилан лични додир са противником и/или на неспортско понашање.	ДА	НЕ
15.	Када се чува играч који не контролише лопту, елементи времена и растојања се не примењују.	ДА	НЕ
16.	A1 држи лопту у рукама. A1 тада изгуби баланс, падне на под и закотрља се. Ово је дозвољено.	ДА	НЕ
17.	Да би се екран сматрао дозвољеним, играч који поставља екран у видном пољу противника, мора бити стационаран и мора имати обе ноге на поду када се контакт догоди	ДА	НЕ
18.	Чим играч напусти свој вертикални положај (цилиндар) и дође до додира телом са противником који је већ успоставио сопствени вертикални положај (цилиндар), играч који је напустио свој вертикални положај (цилиндар) није одговоран за тај додир.	ДА	НЕ

19.	Судија може да заустави игру одмах по уочавању погрешке која може да се исправи, све док ниједну екипу не доводи у подређени положај.	ДА	НЕ
20.	Ако техничку грешку начини играч, техничка грешка се досуђује њему као грешка играча и рачуна се као једна од грешака екипе.	ДА	НЕ
21.	Пробијање је неправилан лични додир, са или без лопте, гурањем или кретањем у торзо противника.	ДА	НЕ
22.	А1 шутира на кош и лопта је у ваздуху, када се огласи сигнал за 24 секунде. Лопта додирује таблу али не и обруч, након чега пада на под и котрља се. Додирује је Б1, затим А2 након чега је у поседу и под контролом Б2. Игра ће се наставити.	ДА	НЕ
23.	Резултат је нерешен на крају утакмице. Игра ће се наставити са 2 продужетка од по 5 минута.	ДА	НЕ
24.	Лопта улази у кош након успешног шута на кош. Лопта постаје мртва у овом тренутку.	ДА	НЕ
25.	Играч одбране није успоставио почетни правилан положај чувања када је лицем окренут ка противнику, и када има обе ноге на поду.	ДА	НЕ