



FIBA

We Are Basketball



**ZVANIČNE
FIBA IZMENE
PRAVILA IGRE**

U PRIMENI OD 1. OKTOBRA 2024.

Član 1 – Definicije

1.2 Odgovornost učesnika

Svi učesnici utakmice, pomoćne sudije, delegat, ako je prisutan, svi članovi ekipe koji imaju pravo da igraju, glavni treneri i prateći članovi delegacije, treba da učestvuju u neometanom odigravanju utakmice i od njih se očekuje da se uvek ponašaju u sportskom duhu. Ako primete neslaganja (pogreške koje se mogu ispraviti) u vođenju evidencije o rezultatu, broju ličnih grešaka, tajm-auta, kao i vođenju vremena za igru i vremena za napad, od njih se očekuje da odmah obaveste sudije da bi se greška što pre ustanovila i lakše ispravila u skladu sa ovim pravilima.

Član 17 – Ubacivanje

17.2.4 Kada sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini ili u svakom produžetku, posle tajm-auta koji je uzela ekipa koja ima pravo na posed lopte u svom zadnjem polju, glavni trener te ekipe ima pravo da odluči da li se igra nastavlja ubacivanjem na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe, ili u njenom zadnjem polju najbliže mestu gde je igra zaustavljena.

Ako glavni trener odluči da igru nastavi ubacivanjem u prednjem polju, a prvobitno ubacivanje je u zadnjem polju

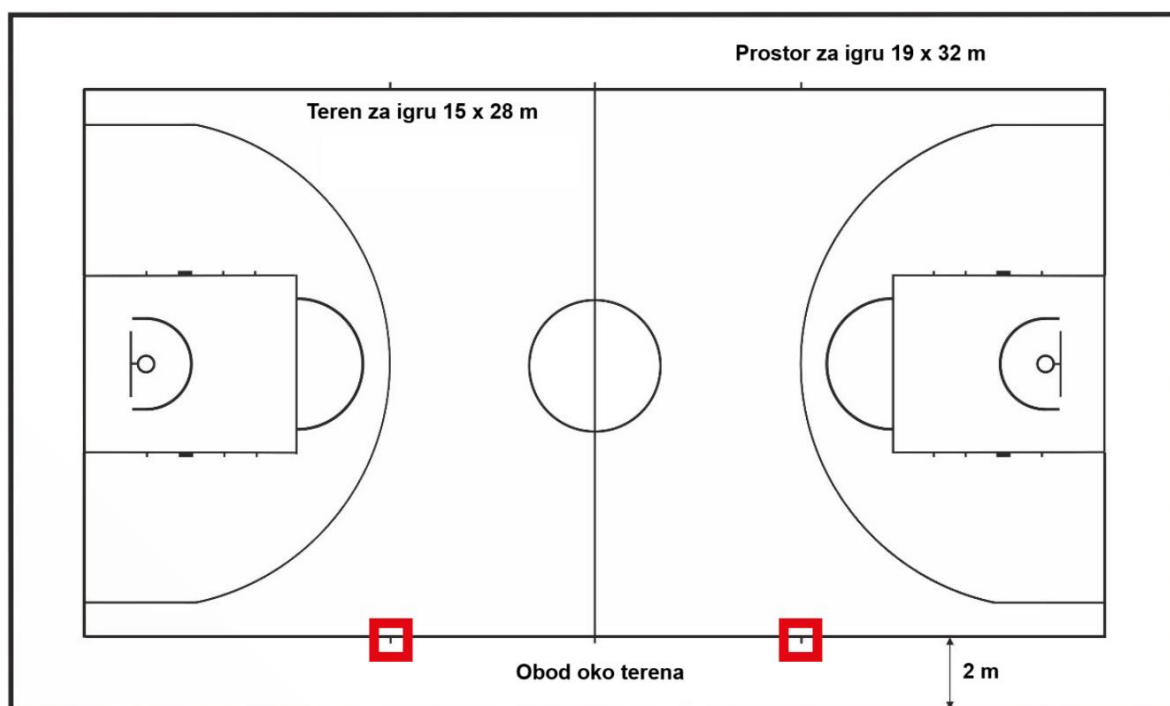
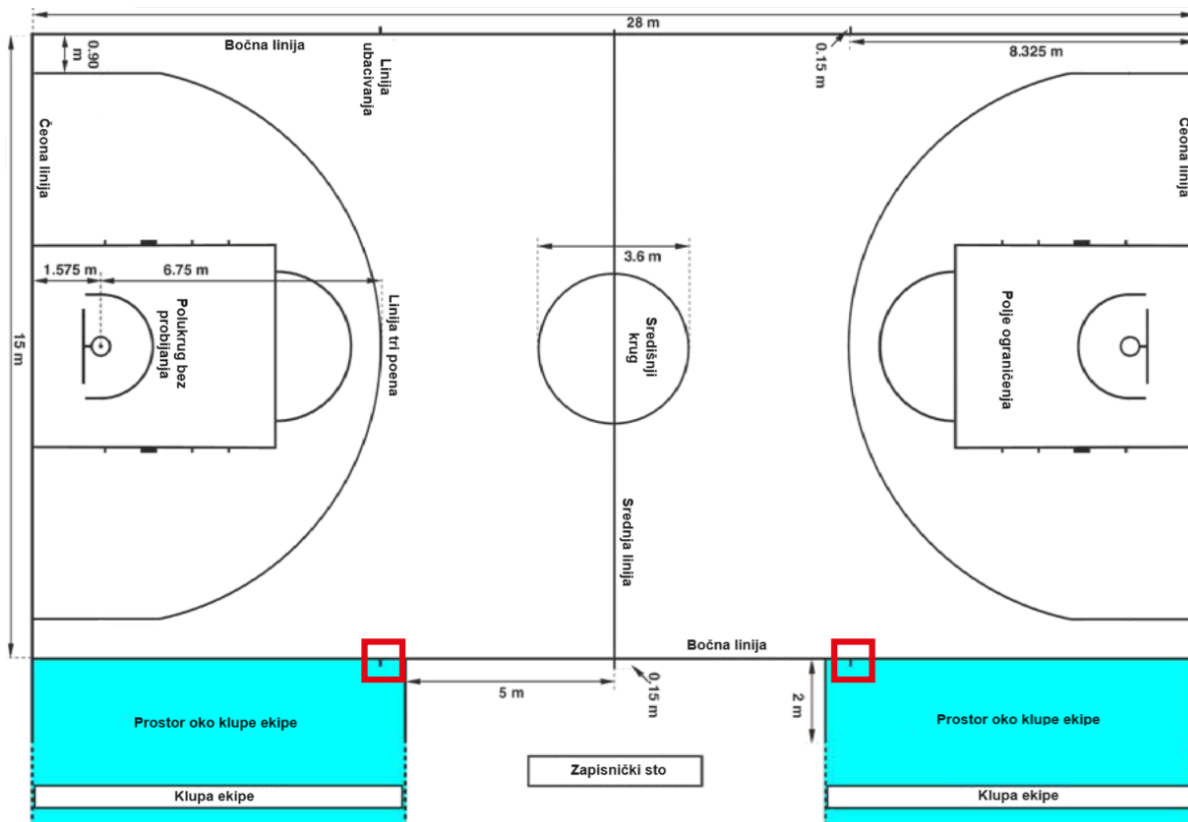
- iza čeone linije nakon postignutog pogotka iz igre ili slobodnog bacanja, glavni trener odlučuje da li će se ubacivanje sprovesti sa linije ubacivanja na strani zapisničkog stola ili nasuprot zapisničkom stolu.
- sa bočne ili čeone linije nakon greške ili prekršaja, ubacivanje se sprovodi u prednjem polju sa linije ubacivanja na istoj strani terena (strana zapisničkog stola ili nasuprot zapisničkom stolu) kao prvobitno ubacivanje.

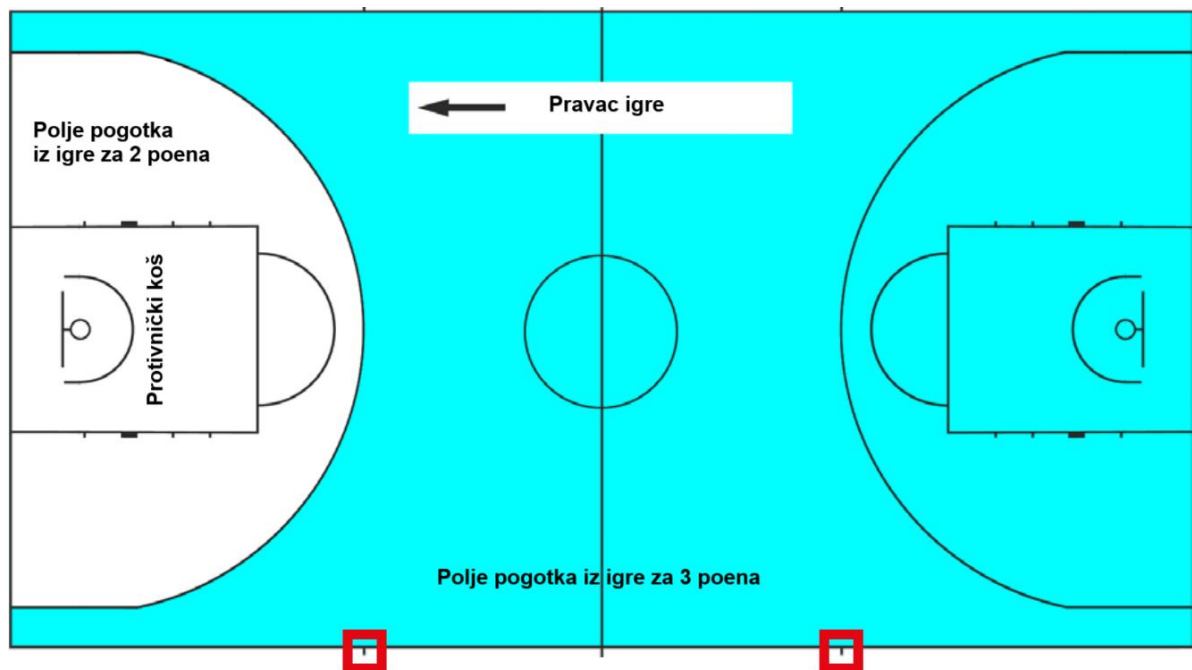
17.2.7 Posle nesportske ili diskvalifikujuće greške, igra se nastavlja ubacivanjem na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe nasuprot zapisničkom stolu, osim ako nije drugačije naznačeno u ovim pravilima.

Član 2 – Teren za igru

2.5.6 Linije ubacivanja

Izvan terena za igru, obeležene su 4 linije ubacivanja, na svakoj bočnoj liniji po 2, dužine 0,15 m sa spoljašnjom ivicom 8,325 m od unutrašnje ivice bliže čeone linije.





Član 31 – Sprečavanje pogotka i ometanje

31.2.4 • Igrač prouzrokuje da koš vibrira ili uhvati koš (obruč i/ili mrežicu) na takav način da prouzrokuje da lopta neprirodno odskoči ili promeni pravac, i prema proceni sudije, spreči ili joj omogući da uđe u koš.

Član 40 – Dozvoljeni broj grešaka igrača i diskvalifikacija

- 40.1** Sudija obaveštava igrača da je načinio pet grešaka i on mora odmah da napusti igru. Igrač se zamenjuje u roku od 30 sekundi.
- 40.2** Igrač-trener koji je načinio 5 grešaka kao igrač je igrač udaljen iz igre ali može da nastavi da obavlja dužnost glavnog trenera.
- 40.3** Greška igrača koji je prethodno načinio 5 grešaka, smatra se kao greška igrača udaljenog iz igre i računa se i upisuje u zapisnik glavnom treneru („B“).
- 40.4** Igrača koji je načinio 2 tehničke greške ili 2 nesportske greške ili 1 nesportsku i 1 tehničku grešku, merilac vremena obaveštava da je diskvalifikovan podižući oznaku za diskvalifikaciju (GD).
- 40.5** Glavnog trenera koji je načinio 2 tehničke greške („C“) zbog ličnog nesportskog ponašanja ili 3 tehničke greške, bilo da je jedna od njih („B“) ili jedna od njih („C“), merilac vremena obaveštava da je diskvalifikovan podižući oznaku za diskvalifikaciju (GD).
- 40.6** Bilo koji diskvalifikovani igrač, zamenik, glavni trener, pomoćni trener, igrač udaljen iz igre ili prateći član delegacije mora odmah da napusti igru (ne trošeći više od 30 sekundi) i ode i ostane u svlačionici svoje ekipe dok traje utakmica ili napusti objekat.

Član 3 – Oprema

Zahteva se sledeća oprema:

...

- Oznake za greške igrača/trenera

...

Detaljan opis košarkaške opreme videti u Dodatku o košarkaškoj opremi.

Član 49 – Merilac vremena: Dužnosti

49.1 Meriocu vremena se obezbeđuje sat za igru i štoperica i on:

- Meri vreme za igru, tajm-aute i intervale igre.
- Obezbeđuje da se signal sata za igru oglasi vrlo glasno i automatski na završetku četvrtine ili produžetka.
- Upotrebljava svako moguće sredstvo da odmah obavesti sudije, ako se signal ne oglasi ili ne čuje.
- Označava broj grešaka koje je načinio svaki igrač podižući oznaku sa brojem načinjenih grešaka tog igrača, na način vidljiv obojici glavnih trenera.
- Označava da je igrač/glavni trener diskvalifikovan podižući oznaku GD.
- Odmah obaveštava sudiju kada igrač načini petu grešku.
- Postavlja oznake za greške ekipe na zapisnički sto, tako da svaka bude na jednoj strani stola, onoj bliže klupi ekipe. Oznaka za greške ekipe pokazuje trenutni broj grešaka ekipe i trebalo bi da bude u potpunosti crvene boje, bez vidljivih brojeva, tek kada lopta ponovo postane živa nakon četvrte greške ekipe u četvrtini.
- Sprovodi zamene.
- Sprovodi tajm-aute. U prvoj prilici za tajm-aut, merilac vremena mora da obavesti sudije da je ekipa zatražila tajm-aut.
- Oglašava se signalom samo kada lopta postane mrtva i pre nego što ponovo postane živa. Zvuk signala merioca ne zaustavlja sat za igru ili igru niti prouzrokuje da lopta postane mrtva.

Član 44 – Pogreške koje mogu da se isprave

44.1 Pogreške koje mogu da se isprave – Opšti postupak

44.1.1 Sudija može da zaustavi igru odmah po uočavanju pogreške koja može da se ispravi, sve dok nijednu ekipu ne dovodi u podređeni položaj.

44.1.2 Sve načinjene greške, utrošeno vreme i dodatne aktivnosti koje su se možda desile nakon što se pogreška dogodila, a pre njenog uočavanja, ostaju da važe.

44.1.3 Nakon ispravljanja pogreške, igra se nastavlja najbližem mestu gde je zaustavljena da bi se pogreška ispravila. Lopta se dodeljuje ekipi koja je imala pravo na nju u trenutku kada je igra zaustavljena radi ispravljanja pogreške.

44.2 Pogreške koje mogu da se isprave kategorije 1 – Definicije

Pogreške kategorije 1 mogu biti ispravljene od strane sudija ukoliko pravilo nije primenjeno kako treba.

- Dodeljivanje nezasluženog slobodnog(ih) bacanja.
- Propuštanje da se dodeli zasluženno slobodno bacanje(a).
- Dozvoljavanje pogrešnom igraču da izvede slobodno bacanje(a).
- Pogrešno određivanje izvođača slobodnog(ih) bacanja.
- Pogrešno dodeljivanje ili poništavanje pogotka(daka).
- Izveštavanje zapisničkog stola o grešci pogrešnog igrača, glavnog trenera ili ekipe.
- Pogreške pri vođenju evidencije o rezultatu, uključujući:
 - propuštanje da se evidentira postignut pogodak ili evidentiranje pogotka koji nije postignut.
 - propuštanje da se evidentira načinjena greška ili evidentiranje greške pogrešnom igraču, glavnom treneru ili ekipi.
 - propuštanje da se evidentira tajm-aut ili evidentiranje tajm-auta pogrešnoj ekipi.
- Pogreške sata za igru, uključujući kvarove, pri pokretanju ili zaustavljanju sata za igru ili određivanja tačnog vremena na satu za igru.

44.3 Pogreške koje mogu da se isprave kategorije 1 – Opšti postupak

44.3.1 Da bi mogle da se isprave, pogreške moraju da uoče sudije, delegat, ako je prisutan, ili pomoćne sudije:

- Ako se pogreška dogodila pre nego što sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini, pogreška se mora ispraviti pre nego što na satu za igru preostane 2:00 ili manje.
- Ako se pogreška dogodila pre nego što sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini, a sudije prvi put zaustave igru kada sat za igru pokazuje manje od 2:00, pogreška se mora ispraviti pre nego što lopta postane ponovo živa.
- Ako se pogreška dogodila nakon što sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini ili produžetku, pogreška se mora ispraviti pre nego što lopta postane

ponovo živa nakon prvog zaustavljanja igre od strane sudija iz bilo kog razloga, koje se dogodi nakon pogreške.

44.3.2 Ove pogreške se ne mogu ispraviti nakon što se oglasi sat za igru za završetak utakmice, osim ako se pogreška nije dogodila nakon poslednjeg zaustavljanja igre od strane sudija iz bilo kog razloga, a pre nego što je signal sata za igru oglasio završetak utakmice. U tom slučaju, pogreška se mora ispraviti odmah po završetku utakmice i ekipe ostaju na terenu za igru ili u prostoru oko klupa svojih ekipa.

44.3.3 Jednom kada je uočena pogreška koja još uvek može da se ispravi, a:

- Član ekipe koji je uključen u ispravljanje pogreške se nalazi na klupi ekipe nakon što je pravilno zamenjen, taj član ekipe mora ponovo da uđe na teren za igru da bi učestvovao u ispravljanju pogreške i u tom trenutku postaje igrač.
- Po završetku ispravljanja pogreške, on može da ostane u igri, osim ako nije ponovo zatražena pravilna zamena, u kom slučaju može da napusti teren za igru.
- Ukoliko je član ekipe udaljen iz igre, diskvalifikovan, nije u stanju da igra zbog povrede ili ne može biti identifikovan, glavni trener određuje člana ekipe koji će učestvovati u ispravljanju pogreške.

44.4 Pogreške koje mogu da se isprave kategorije 1 – Poseban postupak

44.4.1 Dodeljivanje nezaslužnog slobodnog(ih) bacanja:

Poništava se slobodno bacanje(a) izvedeno kao rezultat pogreške i igra se nastavlja na sledeći način:

- Ako sat za igru nije pokrenut nakon pogreške, lopta se dodeljuje ekipi čija su slobodna bacanja poništena, za ubacivanje na produžetku linije slobodnog bacanja.
- Ako je sat za igru već pokrenut nakon pogreške, igra se nastavlja sa mesta najbližem mestu gde je zaustavljena radi ispravljanja pogreške.

44.4.2 Propuštanje da se dodeli zasluženno slobodno bacanje(a):

- Ako nije bilo promene poseda lopte nakon što se pogreška dogodila, igra se nastavlja nakon ispravljanja pogreške kao nakon bilo kog normalnog poslednjeg slobodnog bacanja.
- Ako ista ekipa postigne pogodak nakon što joj je pogrešno dodeljen posed lopte za ubacivanje, pogreška se zanemaruje.
- Ako je sat za igru već pokrenut, i dođe do promene poseda, nakon ispravljanja pogreške, igra se nastavlja sa mesta najbližem mestu gde je zaustavljena radi ispravljanja pogreške.

44.4.3 Dozvoljavanje pogrešnom igraču da izvede slobodno bacanje(a):

Poništava se izvedeno slobodno bacanje(a) i posed lopte, ako je deo kazne. Lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje na produžetku linije slobodnog bacanja osim ako je igra nastavljena i zaustavljena radi ispravljanja pogreške, u tom slučaju će igra biti nastavljena sa mesta na kom je bila zaustavljena da bi se pogreška ispravila.

44.4.4 Pogrešno određivanje izvođača slobodnog(ih) bacanja:

Poništava se izvedeno slobodno bacanje(a) i odgovarajući igrač izvodi novo slobodno bacanje(a). Igra se nastavlja kao posle bilo kog poslednjeg slobodnog bacanja, osim ako igra nije nastavljena i zaustavljena radi ispravljanja pogreške, u tom slučaju će igra biti nastavljena sa mesta najbliže mestu gde je zaustavljena radi ispravljanja pogreške.

44.4.5 Priznavanje ili poništavanje poena pogreškom:

Poeni se poništavaju ili priznaju. Pogreška u zapisniku se ispravlja. Igra se nastavlja sa mesta najbliže mestu gde je zaustavljena radi ispravljanja pogreške.

44.4.6 Dosuđivanje greške pogrešnom igraču, glavnom treneru ili ekipi:

Pogreška u zapisniku se ispravlja. Bilo koji igrač ili glavni trener udaljen iz igre ili diskvalifikovan pogreškom, može da se vrati u igru. Bilo koji igrač ili glavni trener koji je trebalo da bude udaljen iz igre ili diskvalifikovan treba da se udalji iz igre ili diskvalifikuje.

44.4.7 Pogreške pri vođenju evidencije o rezultatu:

- propuštanje da se evidentira postignut pogodak ili evidentiranje pogotka koji nije postignut.
- propuštanje da se evidentira načinjena greška ili evidentiranje greške pogrešnom igraču, glavnom treneru ili ekipi.
- propuštanje da se evidentira tajm-aut ili evidentiranje tajm-auta pogrešnoj ekipi.

Pogreška u zapisniku se ispravlja, i preuzima se bilo koja potrebna akcija kao što je udaljavanje igrača iz igre ili ponovni ulazak igrača u igru.

44.4.8 Pogreške sata za igru, uključujući kvarove, pri pokretanju ili zaustavljanju sata za igru ili određivanja tačnog vremena na satu za igru:

Vreme na satu za igru se ispravlja dodavanjem ili oduzimanjem potrebnog vremena da bi se pogreška ispravila.

44.5 Pogreške koje mogu da se isprave kategorije 2 – Definicije

Pogreške kategorije 2 mogu biti ispravljene od strane sudija ukoliko pravilo nije primenjeno kako treba.

Pogreške sata za šut, uključujući kvarove, pri pokretanju ili zaustavljanju sata za šut ili određivanja tačnog vremena na satu za šut.

44.6 Pogreške koje mogu da se isprave kategorije 2 – Opšti postupak

44.6.1 Da bi mogle da se isprave, pogreške moraju da uoče sudije, delegat, ako je prisutan, ili pomoćne sudije:

- kada je lopta živa odmah posle pogreške i sudije zaustave igru radi ispravljanja pogreške, ili
- kada sudije iz bilo kog razloga prvi put zaustave igru, i ekipi koja ima kontrolu lopte ili pravo na posed u trenutku kada se pogreška dogodila, ostaje kontrola lopte ili pravo na posed.

Vreme na satu za šut se ispravlja.

44.6.2 Pogreške sata za šut ne mogu više da se isprave nakon:

- Promene poseda žive lopte nakon pogreške.
- Postizanja važećeg pogotka ekipe koja ima kontrolu lopte.
- Što lopta postane mrtva kada se sat za igru oglasi za završetak utakmice.

Član 48 – Zapisničar i pomoćni zapisničar: Dužnosti

48.1 Zapisničaru se obezbeđuje zapisnik i on vodi evidenciju:

- Ekipe, unoseći imena i brojeve igrača koji treba da počnu utakmicu i svih zamenika koji ulaze u igru. Kada dođe do povrede pravila koja se odnosi na 5 igrača koji treba da počnu utakmicu, zamene ili brojeve igrača, **odmah obaveštava najbližeg sudiju.**
- Tekućeg zbira postignutih poena, unoseći postignute pogotke iz igre i slobodnih bacanja.
- Grešaka dosuđenih svakom igraču. **Zapisničar** upisuje greške dosuđene svakom glavnom treneru i mora odmah da obavesti sudiju kada glavni trener treba da bude diskvalifikovan. Slično tome, **zapisničar** mora odmah da obavesti sudiju kada igrač treba da bude diskvalifikovan, **nakon što** načini 2 tehničke greške, ili 2 nesportske greške, ili 1 tehničku i 1 nesportsku grešku.
- Tajm-auta. **Zapisničar** obaveštava glavnog trenera posredstvom sudije kada glavni trener nema više preostalih tajm-auta u poluvremenu ili u produžetku.
- Sledećeg naizmeničnog poseda, rukujući strelicom naizmeničnog poseda. Zapisničar okreće smer strelice naizmeničnog poseda odmah nakon završetka prvog poluvremena, zato što ekipe razmenjuju koševе u drugom poluvremenu.
- Preostalih zahteva trenera za HCC (videti Dodatak B) za obe ekipe. **Zapisničar** mora odmah da obavesti najbližeg sudiju kada glavni trener **greškom zahteva HCC** po drugi put.

48.2 **Pomoćni zapisničar** rukuje semaforom i pomaže zapisničaru i meriocu vremena. U slučaju bilo kog neslaganja između semafora i zapisnika koje ne može da se razreši, zapisnik ima prednost i semafor se shodno tome ispravlja.

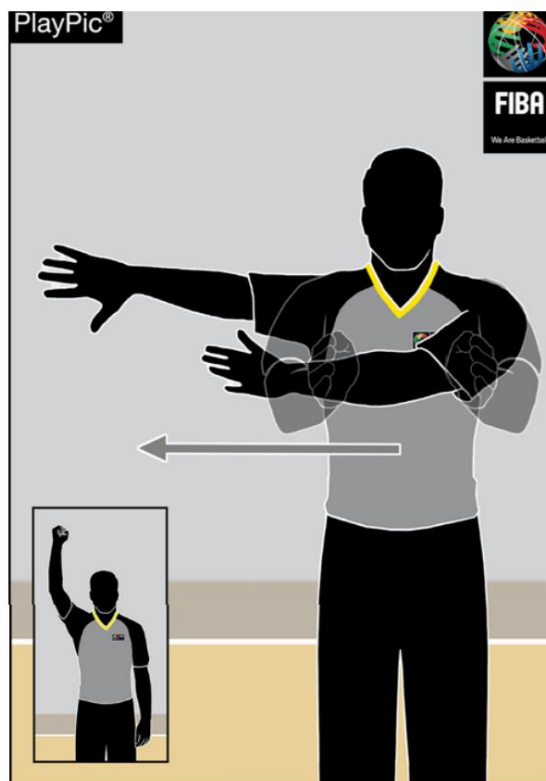
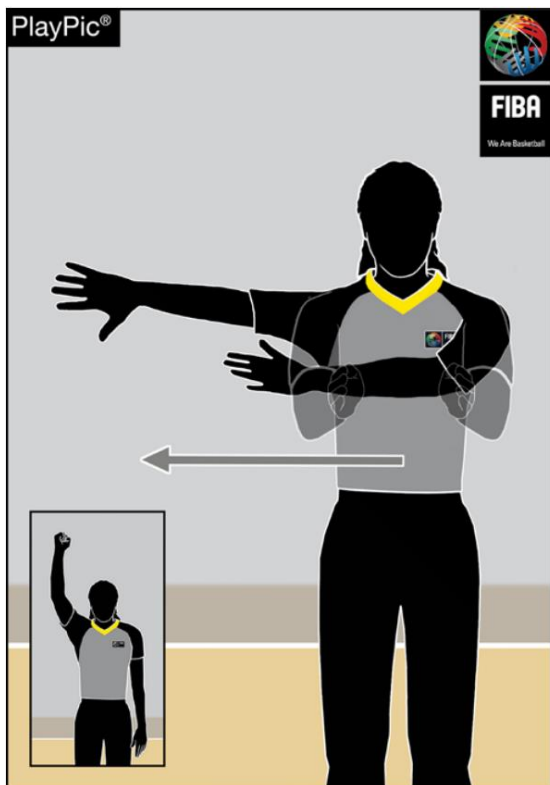
48.3 Ako je uočena **pogreška** u vođenju zapisnika:

- U toku igre, merilac vremena mora da sačeka do prve mrtve lopte pre nego što se oglasi signalom.
- **Zapisničar konsultuje glavnog sudiju i ispravlja pogreške u zapisniku kada je pogreška uočena u okvirima definisanim u Članu 44 (Pogreške koje se mogu ispraviti).**
- **Ukoliko se greška ne nalazi u okvirima definisanim u Članu 44 (Pogreške koje se mogu ispraviti), pogreška ne može biti ispravljena.** Glavni sudija ili delegat, ako je prisutan, šalje detaljan izveštaj organizacionom telu takmičenja.

DODATAK A – Sudijski znaci

Kada je nad igračem koji je u akciji šuta načinjena greška, a on potom odluči da doda loptu, ova situacija se ne smatra akcijom šuta i tada se koristi znak za „dodavanje”, da bi se odmah otklonile sve nedoumice.

Novi znak



DODATAK C – Postupak protesta

C.1 Ekipa može da uloži protest ako su njeni interesi drastično ugroženi:

- a) Pogreškom u vođenju zapisnika, merenju vremena ili merenju perioda šuta, koju su sudije imale pravo da isprave prema pravilima, i za koju su imale dostupne pouzdane dokaze u trenutku donošenja odluke o ispravljanju pogreške prema Članu 44 (Pogreške koje se mogu ispraviti), ali nisu.
- b) Odlukom da se utakmica izgubi bez borbe, poništi, odloži, ne nastavi ili ne odigra.
- c) Prekršajem pravila o pravu nastupa koja se primenjuju.

...

C.2 Posle prijema razloga protesta, glavni sudija (ili delegat, ako je prisutan) izveštava u pisanoj formi predstavnika FIBA ili nadležno telo o događaju koji je doveo do protesta. Kada prima dokument sa razlogom protesta, glavni sudija (ili delegat, ako je prisutan) treba da napiše na dokumentu vreme kada je protest primljen.

...

DODATAK D – Plasman ekipa

D.1.3 Ako 2 ili više ekipa imaju isti odnos pobeda i poraza svih utakmica u grupi, međusobna utakmica(e) ove 2 ili više ekipa odlučuje o plasmanu. Ako ove 2 ili više ekipa imaju isti odnos pobeda i poraza u međusobnim utakmicama, primenjuju se naredni kriterijumi prema sledećem redosledu:

- Veća razlika poena iz igre u međusobnim utakmicama
- Veći broj postignutih poena iz igre na međusobnim utakmicama.
- Veća razlika poena iz igre svih utakmica u grupi.
- Veći broj postignutih poena iz igre na svim utakmicama u grupi.

Ako i posle primene ovih kriterijuma, ne može da se donese konačna odluka na kraju odigravanja grupne faze, konačan plasman se određuje prema važećem FIBA rangu u takmičenjima nacionalnih ekipa. U svim ostalim takmičenjima, gde ne postoji FIBA rang lista, konačni plasman se određuje izvlačenjem.

...

DODATAK F – Sistem za ponavljanje snimka (Instant Replay System – IRS)

F.1 Pravilo

Sledeće situacije u igri mogu biti proverene:

F.3.1 Na kraju četvrtine ili produžetka,

- da li je šut za uspešan pogodak iz igre upućen pre nego što je signal sata za igru oglasio završetak četvrtine ili produžetka.
- da li i koliko vremena treba da pokazuje sat za igru ako je:
 - došlo do prekršaja izlaska lopte van graničnih linija igrača koji šutira.
 - došlo do prekršaja perioda šuta.
 - došlo do prekršaja 8-sekundi.
 - načinjena greška.

pre završetka četvrtine ili produžetka.

Interval igre ne počinje sve dok se ne pokaže konačna odluka i ne završi bilo koje dodatno vreme za igru u četvrtini ili produžetku.

F.3.2 Kada sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku,

- da li je šut za uspešan pogodak iz igre upućen pre nego što se oglasio signal sata za šut.
 - Sudije su ovlašćene da odmah zaustave igru da bi proverile da li je uspešan pogodak iz igre upućen pre nego što se oglasio sat za šut.
 - Sudije moraju da prepoznaju potrebu za proveranjem snimka koje se mora učiniti prvi put kada sudije zaustave igru iz bilo kog razloga nakon postignutog pogotka.
- kada je greška načinjena dalje od akcije šuta
 - da li je isteklo vreme za igru ili napad,
 - da li je započela akcija šuta kada je greška načinjena od strane protivnika igrača koji šutira, ili
 - da li je lopta i dalje bila u šaci(kama) igrača koji šutira kada je faul načinjen od strane njegovog saigrača.
- da li je prekršaj sprečavanja pogotka ili ometanja ispravno dosuđen. Kada proveravanje snimka pokaže da je prekršaj sprečavanja pogotka ili ometanja pogrešno dosuđen, igra se nastavlja kako sledi ako posle zvižduka:
 - Lopta pravilno uđe u koš, pogodak se računa i ekipa u odbrani ima pravo na ubacivanje iza čeone linije.
 - Igrač bilo koje ekipe odmah ostvari očiglednu kontrolu lopte, ta ekipa ima pravo na ubacivanje sa mesta najbližeg gde se lopta nalazila kada je doneta odluka.
 - Nijedna ekipa nije odmah ostvarila očiglednu kontrolu lopte, nastaje situacija podbacivanja.

- koji igrač je prouzrokovao odlazak lopte van graničnih linija.

F.3.3 Bilo kad u toku utakmice,

- da li je uspešan pogodak iz igre upućen iz polja 2 ili 3 poena.
 - Sudije su ovlašćene da odmah zaustave igru da bi proverile da li je uspešan pogodak iz igre upućen iz polja 2 ili 3 poena.
 - Proveravanje snimka se mora izvršiti kada sudije prvi put zaustave igru iz bilo kog razloga nakon postignutog pogotka.
- da li treba dodeliti 2 ili 3 slobodna bacanja, nakon što je greška načinjena na igraču u akciji šuta nakon neuspešnog šuta na koš iz igre.
- da li lična, nesportska ili diskvalifikujuća greška ispunjava kriterijume takve greške ili je treba pooštriti ili ublažiti, ili smatrati tehničkom greškom.
- da li se tehnička greška može smatrati nesportskom ili diskvalifikujućom greškom.
- da li je načinjena jedna od pogrešaka koje se mogu ispraviti kategorije 1 i postoji li i dalje mogućnost da se ispravi u okvirima definisanim u Članu 44 (Pogreške koje se mogu ispraviti).
- nakon što dođe do greške u radu sata za igru ili sata za šut, za koliko vremena se ispravlja vreme na satu(ovima).
- da se identifikuje ispravni izvođač slobodnih bacanja.
- da se identifikuju igrači i osobe kojima je dozvoljeno da sede na klupi ekipe, a koje učestvuju u bilo kom aktu nasilja ili potencijalnom aktu nasilja.
 - Sudije su ovlašćene da odmah zaustave igru da bi proverile bilo koji akt nasilja ili potencijalni akt nasilja.
 - Proveravanje snimka se mora izvršiti pre nego što lopta postane živa nakon što su sudije prvi put zaustavile igru iz bilo kog razloga nakon akta nasilja ili potencijalnog akta nasilja.

F.4 Zahtev glavnog trenera za proveru odluke (Head Coach's Challenge – HCC)

F.4.1 Na svim utakmicama na kojima se koristi Instant Replay System (IRS), glavni trener može da zatraži da se odluka proverí (HCC) koristeći IRS da se pregleda snimak situacije, tako što će najbližem sudiji uputiti zahtev.

F.4.2 Za HCC se primenjuje sledeća procedura:

- Glavnom treneru može da se dodeli samo jedan HCC u toku utakmice, bez obzira da li je uspešan ili ne.
- Samo situacije iz Dodatka F.3 mogu biti proverene.
- Vremenska ograničenja iz Dodatka F.3.2 i F.3.3 se ne primenjuju. HCC može biti zatražen u bilo kom trenutku utakmice.
- Glavni trener koji traži HCC treba da uspostavi vizuelni kontakt sa najbližim sudijom i jasno traži HCC. Glavni trener treba glasno da kaže na engleskom jeziku „challenge“ i u isto vreme pokaže znak za HCC (rukama da nacrtá pravougaonik). Zahtev je konačan i ne može da se povuče.
- Zahtev glavnog trenera za proveru odluke (HCC) može se povući dok sudija ne prihvati zahtev pokazivajući znak za HCC.
- Glavni trener mora da uputi zahtev za HCC i snimak se pregleda najkasnije kada sudije zaustave igru prvi put nakon odluke, osim ako nije drugačije naznačeno u ovim pravilima.
- Ako je igra nastavljena bez zaustavljanja, sudije su ovlašćene da odmah zaustave igru kada primete da je zatražen HCC, ukoliko nijednu ekipu ne dovode u podređeni položaj.
- Glavni trener ukazuje najbližem sudiji na situaciju iz igre koju želi da proverí.
- Sudija obaveštava zapisničara koristeći znak 59, da je zatražen HCC.
- Tokom pregleda snimka, igrači ostaju na terenu za igru.
- Ukoliko pregled snimka pokaže da je proverena odluka u korist ekipe koja je zatražila HCC, prvobitna odluka se menja.
- Ukoliko pregled snimka pokaže da proverena odluka nije u korist ekipe koja je zatražila HCC, prvobitna odluka ostaje da važi.
- Sudije koriste istu proceduru kao i za bilo koju proveru odluke.
- Nakon što su sudije donele konačnu odluku, igra se nastavlja kao posle bilo koje provere odluke.

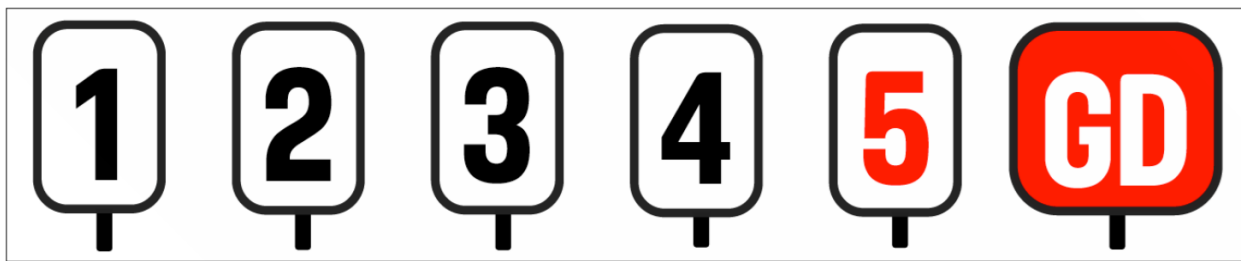
Oznake za greške i diskvalifikaciju igrača (GD)

Merilac vremena raspolaže sa 5 oznaka za greške igrača:

- Bele boje
- Sa brojevima **visine** najmanje 200 mm i širine 100 mm.
- Obeleženim od 1 do 5 (od 1 do 4 u crnoj boji i 5 u crvenoj) sa obe strane.

Oznaka za diskvalifikaciju (GD) na raspolaganju meriocu vremena treba da je:

- Crvene boje.
- Sa belim slovima GD, visine najmanje 200 mm i širine 100 mm, sa obe strane.



Slučaj 1: Nad igračem je načinjena greška i igrač lažira u istoj akciji:

Primer:

B1 čuva igrača sa loptom A1. A1 gura B1 i pravi nagli pokret glavom (lažiranje glavom) pokušavajući da oda utisak da je nad njim načinjena greška od strane B1. Sudije dosuđuju grešku A1.

Tumačenje:

Sudija dosuđuje grešku A1 i daje opomenu A1 za lažiranje (ako je to prva opomena ekipi) ili tehničku grešku (ako je to druga opomena ekipi).

Slučaj 2: Igrač čini grešku i protivnički igrač nad kojim je načinjena greška lažira u istoj akciji:

Primer:

B1 čuva igrača sa loptom A1. B1 gura A1 i A1 pravi nagli pokret glavom (lažiranje glavom) pokušavajući da oda utisak da je nad njim načinjena greška od strane B1. Sudija dosuđuje grešku B1.

Tumačenje:

Sudija dosuđuje grešku B1 i daje opomenu A1 za lažiranje (ako je to prva opomena ekipi) ili tehničku grešku (ako je to druga opomena ekipi).

Slučaj 3: Dva lažiranja istog igrača u istom periodu kada sat za igru radi:

Primer:

B1 čuva igrača sa loptom A1. A1 pravi nagli pokret glavom pokušavajući da oda utisak da je nad njim načinjena greška od strane B1. Sudija je dvaput pokazao A1 znak „spuštanje podlaktice“. Nakon toga, u istom periodu kada sat za igru radi:

- a. A1 pada na teren za igru pokušavajući da oda utisak da je gurnut od strane B1.
- b. B2 pada na teren za igru pokušavajući da oda utisak da je gurnut od strane A1.

Tumačenje:

- a. Sudija daje opomenu A1 za prvo lažiranje glavom, dvaput pokazujući znak „spuštanje podlaktice“. A1 se dosuđuje tehnička greška za drugo lažiranje, padanje na teren za igru, iako igra nije bila zaustavljena da bi opomena za prvo lažiranje A1 bila preneti A1 ili glavnom treneru ekipe A.
- b. Sudija daje prve opomene A1 i B2 zbog lažiranja pokazujući dvaput znak „spuštanje podlaktice“. Opomene se prenose A1, B2 i obojici glavnih trenera, kada je sat za igru zaustavljen.

Slučaj 4: Dva igrača lažiraju u istoj akciji:

Primer:

B1 čuva igrača sa loptom A1. B1 pada pokušavajući da oda utisak da je nad njim načinjena greška od strane A1. U istom trenutku, A1 pravi nagli pokret glavom (lažiranje glavom) pokušavajući da oda utisak da je nad njim načinjena greška od strane B1.

Tumačenje:

Sudija obojici, A1 i B1, daje opomenu za lažiranje (ako je to prva opomena ekipi) ili tehničku grešku (ako je to druga opomena ekipi).